



**МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ  
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ  
(МИНПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИИ)**

**Департамент государственной  
политики в сфере воспитания,  
дополнительного образования и  
детского отдыха**

Каретный Ряд, д. 2, Москва, 127006  
Тел. (495) 587-01-10, доб. 3400  
Факс (495) 587-01-13  
E-mail: d06@edu.gov.ru

04.02.2021 № 06-118

**Руководителям органов  
исполнительной власти  
субъектов Российской  
Федерации, осуществляющих  
государственное управление  
в сфере образования**

## **О проведении Игры**

Департамент государственной политики в сфере воспитания, дополнительного образования и детского отдыха Минпросвещения России информирует о проведении 17 марта 2021 г. в рамках Международной мемориальной акции «Диктант Победы» Всероссийской исторической интеллектуальной игры «1418» (далее – Игра), посвященной событиям Великой Отечественной войны 1941-1945 годов.

Игра проводится на портале [игра-1418.рф](http://игра-1418.рф) (далее – портал) в онлайн-формате и состоит из заданий, основанных на исторических фактах, воспоминаниях ветеранов и архивных документах.

Вопросы Игры разрабатываются Всероссийским общественным движением «Волонтеры Победы», историческая экспертиза осуществляется специалистами Российского военно-исторического общества и Российского государственного гуманитарного университета.

К участию приглашаются команды обучающихся общеобразовательных организаций в возрасте от 14 до 18 лет в составе не более 10 человек.

Прошу довести информацию о проведении Игры до общеобразовательных

организаций вашего региона, а также разместить на имеющихся информационных ресурсах.

Концепция Игры прилагается.

Дополнительно Департамент информирует, что материалы для информационного сопровождения мероприятия, в том числе баннеры для сайтов и социальных сетей, пресс-релиз, макеты афиши и листовки, рекомендации по публикации информации об Игре будут доступны на портале с 15 февраля (кнопка «пресс-пакет»).

Контактное лицо по вопросам организации и проведения Игры: Дубикова Ольга Олеговна – руководитель проектов Дирекции регионального развития ВОД «Волонтеры Победы», адрес электронной почты: [dubikova@vsezapobedu.com](mailto:dubikova@vsezapobedu.com), телефон: +7 (901) 711-21-59.

Приложение: на 2 л. в 1 экз.

Директор департамента



Н.А. Наумова

Копанова А.Е.  
(495) 587-01-10, доб. 3423

О проведении Игры – 06

## КОНЦЕПЦИЯ

### Всероссийской исторической интеллектуальной игры «1418»

**Дата проведения:** 17 марта 2021 года

**Время проведения:** ДФО и СФО – 7:00 (МСК),  
УФО и ПФО – 9:00 (МСК),  
ЮФО и СКФО – 11:00 (МСК),  
ЦФО и СЗФО – 13:00 (МСК);

**Язык проведения:** русский

**Возраст игроков:** 14-18 лет

**Старт регистрации:** 15 февраля

**Продолжительность:** 60-90 минут

#### Описание Игры

Основными целями и задачами Всероссийской исторической интеллектуальной игры «1418» (далее – Игра) является историческое просвещение подрастающего поколения и молодежи, пробуждение интереса к изучению отечественной истории, событиям Великой Отечественной войны, воспитание чувства гордости за подвиги предков, а также популяризация изучения истории среди молодежи в досуговой форме.

Мероприятие представляет из себя интеллектуальную командную онлайн-игру, в которой участники, используя метод мозгового штурма, отвечают на вопросы ведущего. Каждая игра включает в себя 20 вопросов: 10 общефедеральных и 10 региональных (в зависимости от федерального округа) на знание истории Великой Отечественной войны, логику и сообразительность.

Каждый вопрос состоит из следующих этапов:

1. Ведущий в прямом эфире озвучивает текст вопроса. Он может подкрепляться аудио-, фото- или видеоматериалами;
2. Отводится минута для командного размышления и ввода ответа;
3. Ведущий озвучивает правильный вариант и оглашает краткую историческую справку, объясняя логику вопроса и погружая участников более детально в исторические события.

Сценарий охватывает период с 22 июня 1941 года, дня нападения фашистской Германии на Советский Союз, по 9 мая 1945 года, дня подписания капитуляции фашистской Германии.

Все материалы проходят историческую экспертизу Российского военно-исторического общества и Российского государственного гуманитарного университета.

Участниками игры могут стать обучающиеся общеобразовательных организаций Российской Федерации в возрасте от 14 лет. Предполагается командное участие: численность команды, включая капитана, не должна превышать 10 человек. Обязательная регистрация доступна на платформе [игра-1418.рф](#)

с 15 февраля 2021 года.

Для участия во Всероссийской исторической интеллектуальной игре «1418» необходимо:

- собрать команду численностью не более 10 человек и зарегистрироваться на сайте игра-1418.рф;
- обеспечить команду стабильным доступом в Интернет;
- капитану найти устройство для ввода ответов: стационарный компьютер / ноутбук / планшет / смартфон;
- создать командный чат на любой удобной платформе: Zoom / Skype / WhatsApp / Telegram / Microsoft Teams / Discord и т.п. (также возможно нахождение игроков физически в одном помещении при условии соблюдения мер по предотвращению новой коронавирусной инфекции Covid-19).

Команды-победители и финалисты определяются в каждом федеральном округе. Побеждает команда, набравшая наибольшее количество баллов в зависимости от правильности и общего минимального времени, затраченного на ответы на вопросы. Рейтинг команд будет опубликован на сайте Игры в течение недели после проведения трансляций. Команды победителей и финалистов в каждом федеральном округе получают призы (по согласованию) и дипломы.

Все игроки получают подтверждающий документ – сертификат участника.

Актуальная информация о мероприятии будет появляться на сайте игра-1418.рф. Задать свой вопрос и узнать ответы на часто задаваемые можно в официальном телеграм-канале игры: @game1418.

Контактное лицо: Ольга Олеговна Дубикова – руководитель проектов Дирекции регионального развития ВОД «Волонтеры Победы», электронная почта: [dubikova@vsezarobedu.com](mailto:dubikova@vsezarobedu.com), телефон: +7 (901) 711-21-59.